



ge

Le g doux

MON MOT-REPÈRE



girafe

👁 Je l'écris

ge

gi

gy

👁 Je lis les syllabes

ge

gi

gé

gea

geo

gen

gin

🔍 D'autres mots avec « ge, gi »



éponge



orange



plage



ange



plongée

Pour l'adulte · comment ça se prononce

Le g change de voix selon sa voisine : dur devant a, o, u (*gare*), doux devant e, i, y (*girafe*).

L'astuce pour l'expliquer

Faites un tableau à deux colonnes — « g qui gronde » (ga, go, gu) et « g qui est gentil » (ge, gi) — et triez-y des mots. C'est la même règle que pour le c : l'enfant n'apprend qu'un principe pour deux lettres.

La confusion à surveiller

Lire *girafe* « guirafe ». Et dans *garage*, les deux g n'ont pas la même voix : un très bon mot pour vérifier que la règle est comprise.

**J'écoute. Si j'entends « j », je colorie la case.**

L'adulte nomme chaque image. Mot-repère : girafe.



éponge

☐

ange

☐

diamant

☐

orange

☐

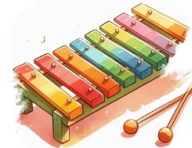
bouche

☐

plage

☐

girafe

☐

xylophone

☐**J'entoure « g » chaque fois que je le vois.**

Attention : 2 mots n'en ont pas !

plongée

violon

magie

orange

éponge

girafe

genoux

chenille

**Je complète le mot : j'entoure ce qui manque, puis je l'écris dans la case.**

C'est exactement l'exercice de l'application.



irafe

gu

ch

g



épon

ch

g

gu



plon

ch

g

gu



ma

g

gu

ch



oran

gu

g

ch



pla

ch

gu

g

**Je relie chaque mot à son image.**

linge ●



ange ●



girafe ●



éponge ●





Je lis la phrase, puis je la dessine.

Le dessin montre si la phrase est comprise, pas seulement déchiffrée.

La girafe mange une orange.



Je lis la phrase à voix haute, trois fois. Je colorie une étoile à chaque lecture.

Relire la même phrase rend la lecture plus fluide : c'est voulu.

Gigi nage à la plage.



Je trace sur les lettres grises, puis j'écris seul sur la ligne.

Le modèle est en vert. On commence toujours par la gauche.

ge ge ge ge ge ge

girafe girafe

éponge éponge

✂ Je découpe en suivant les pointillés.

gira**fe**épon**ge**oran**ge**pla**ge**an**ge**plon**g**éema**g**ielin**g**e

3 jeux avec les cartes

Mémoire. Imprimez cette page deux fois, découpez, retournez les cartes : on retrouve les paires en lisant le mot à voix haute.

La pêche aux sons. Mélangez ces cartes avec celles d'une autre fiche. L'enfant « pêche » une carte et dit si le son y est.

Lecture éclair. Pliez la carte pour cacher l'image : l'enfant lit le mot, puis déplie pour vérifier.

La fiche en 3 séances de 10 minutes

Séance 1. L'affiche : on dit le son, on cherche ensemble des mots qui le contiennent, on lit la ligne de syllabes. Puis l'exercice 1.

Séance 2. On relit les syllabes dans le désordre. Exercices 2 et 3.

Séance 3. Exercices 4 à 6, puis un jeu de cartes pour finir sur une réussite.

On s'arrête toujours sur une réussite.



Continuer avec Lirou :
l'appli Apprendre à Lire
10 niveaux gratuits